

98年公務人員特種考試外交領事人員及國際新聞人員考試、  
98年公務人員特種考試法務部調查局調查人員考試、98年公務人員特種考試國家安全局國家安全情報人員考試試題

代號：70660

全一頁

考試別：國家安全情報人員  
等別：三等考試  
組別：資訊組（外國文選試英文）  
科目：系統程式（包括作業系統）  
考試時間：2小時

座號：\_\_\_\_\_

※注意：(一)禁止使用電子計算器。

(二)不必抄題，作答時請將試題題號及答案依照順序寫在試卷上，於本試題上作答者，不予計分。

- 一、(一)何以一般的組譯器（Assembler）設計常採用二回合處理（Two Pass），而不採用一回合處理（One Pass）？試說明之。（10分）  
(二)具有何種特性的組合語言程式至少需要二回合處理？試說明之。（10分）  
(三)具有何種特性的組合語言程式至少需要三回合以上處理？試說明之。（10分）
- 二、(一)檔案的目錄結構（Directory Structure）有很多種，UNIX 作業系統是使用非循環圖形目錄（Acyclic Graph Directory），試述此種目錄結構的特點。（10分）  
(二)試比較非循環圖形目錄與樹狀目錄結構（Hierarchical File Structure）的異同。（10分）
- 三、(一)請說明處理單元（Process）的定義。（5分）  
(二)在一個多程式（Multiprogramming）的計算機系統中，一個處理單元可能處理的狀態（State）有那些種？試繪出其關係圖。（10分）  
(三)試舉 5 例說明促使正在執行中的處理單元放棄中央處理機（CPU）執行的原因。（15分）
- 四、請說明快取技術（Caching）之主要優點與主要問題；並舉出三種常被使用之快取技術。（20分）