

101年公務人員普通考試試題

代號：5405
頁次：6-1

類 科：電子工程、電信工程、資訊處理

科 目：計算機概要

考試時間：1小時

座號：_____

※注意：(一)本試題為單一選擇題，請選出一個正確或最適當的答案，複選作答者，該題不予計分。

(二)本科目共40題，每題2.5分，須用2B鉛筆在試卡上依題號清楚劃記，於本試題上作答者，不予計分。

(三)禁止使用電子計算器。

- B 1 BCD 數元(0101 1001 0111)_{BCD} 轉換成 16 進制後其值為何？
(A)(597)₁₆ (B)(255)₁₆ (C)(010110010111)₁₆ (D)(1125)₁₆
- D 2 下列四種數值資料型別 (data type)，何者可表示的數值資料範圍最大？
(A)整數 (integer) (B)長整數 (long) (C)單精度 (single) (D)倍精度 (double)
- A 3 下列何者不屬於程序間通訊 (interprocess communication) 方式？
(A)中斷 (interrupt) (B)共享記憶體 (shared memory)
(C)訊息傳遞 (message passing) (D)插座 (sockets)
- C 4 假設記憶體中儲存一整數 (Integer) 資料必須使用 4 位元組 (Byte)，若 C 語言程式中宣告一整數陣列 (Array) 為 m[20] 且 m[11] 儲存於記憶體中之位址 (Address) 為 610620，則下列各選項何者正確？
(A)陣列 m 共計使用 84 位元組 (Byte) 之記憶體儲存空間
(B) m[1] 儲存於記憶體中之位址 (Address) 為 610580
(C) m[19] 儲存於記憶體中之位址 (Address) 為 610656
(D)記憶體位址 (Address) 為 610633 之字元被配置用於儲存 m[13]
- B 5 關於排序演算法之運算時間複雜度的敘述，何者正確？
(A)無論資料的初始排列情況如何，快速排序法 (quick sort) 的運算時間複雜度總是 $\theta(n \log n)$
(B)無論資料的初始排列情況如何，合併排序法 (merge sort) 的運算時間複雜度總是 $\theta(n \log n)$
(C)就平均運算時間複雜度而言，氣泡排序法 (bubble sort) 優於合併排序法
(D)就最差運算時間複雜度而言，快速排序法優於氣泡排序法
- A 6 將 n 筆資料插入到一個雜湊表 (hash table) 結構中，假設沒有碰撞 (collision) 產生，令搜尋任一筆資料所花費的時間為 T，則：
(A) $T=\theta(1)$ (B) $T=\theta(n)$ (C) $T=\theta(\log n)$ (D) $T=\theta(n \log n)$
- D 7 以下有關 Java 的敘述，何者錯誤？
(A)是一種物件導向語言
(B) Java 程式的執行速度通常較 C 程式慢
(C) Java 與 C++ 均能處理指標型態
(D)只要有 Java virtual machine 的瀏覽器，即可執行 Java 編譯的執行碼
- C 8 以下何種協定屬於 OSI 7 層協定的應用層 (Application layer)？
(A) ICMP (B) ARP (C) SMTP (D) UDP
- B 9 一個 5 節點 (nodes) 的無方向性 (undirected) 完全圖 (complete graph) 共有幾個邊 (edges)？
(A) 5 (B) 10 (C) 20 (D) 25
- A 10 在使用 log-based recovery 的資料庫系統中，當系統當機後，會使用 log 來做為系統回復的依據；下面是一段系統的記錄，根據這段記錄所做的系統回復動作，下列敘述何者正確？
<T₀ start>
<T₀, A, 1000, 950>
<T₀, B, 2000, 2050>
<T₀ commit>
<T₁ start>
<T₁, C, 700, 600>
(A)完成系統回復後，C 的值為 700 (B)完成系統回復後，B 的值為 2000
(C)完成系統回復後，A 的值為 1000 (D)系統回復後，會做 undo(T₀)的動作

代號：5405
頁次：6-2A 11 以下兩個 C 語言的指令 $x=2; y=x--$ ；被執行過後， x 與 y 的值分別為何？

- (A) 1 與 2 (B) 1 與 1 (C) 2 與 1 (D) 2 與 0

D 12 下列以 C 程式語言撰寫之程式執行後產生之輸出為何？

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int choice = 1;
    switch (choice)
    {
        case 1:
            printf("**");
        case 2:
            printf("***");
        case 3:
            printf("****");
    }
    return 0;
}
```

- (A)* (B)** (C)*** (D)*****

D 13 已知函數 $F(x, y, z) = xz + y\bar{z}$ ，試問下列何者為此函數 F 之最大項之積 (product of maxterms)？

- (A) $(x + y + z)(x + y + \bar{z})(x + \bar{y} + \bar{z})(\bar{x} + y + z)$ (B) $(x + \bar{y} + z)(\bar{x} + y + \bar{z})(\bar{x} + \bar{y} + z)(\bar{x} + \bar{y} + \bar{z})$
 (C) $(x + y + z)(x + y + \bar{z})(x + \bar{y} + z)(\bar{x} + y + \bar{z})$ (D) $(x + \bar{y} + \bar{z})(\bar{x} + y + z)(\bar{x} + \bar{y} + z)(\bar{x} + \bar{y} + \bar{z})$

C 14 下圖是布林函數 $F(x, y, z)$ 的 K-map，關於 $F(x, y, z)$ 的表示法何者錯誤？

		yz			
	x	00	01	11	10
	0	0	1	0	1
	1	1	0	1	0

- (A) $F(x, y, z) = x \oplus y \oplus z$ (B) $F(x, y, z) = \sum(1, 2, 4, 7)$
 (C) $F(x, y, z) = \sum(1, 3, 4, 6)$ (D) $F(x, y, z) = \prod(0, 3, 5, 6)$

C 15 下列何項機制使得記憶體與 I/O 裝置進行資料傳輸時，資料可以無需透過 CPU 而由 I/O 裝置寫入到記憶體？

- (A) Programmed I/O (B) Interrupt-driven I/O (C) DMA (D) Isolated I/O

A 16 下表為一位元全減法器 (one-bit full subtractor) 之真值表，其中 X 為被減數，Y 為減數，Z 為次一級較低權重借位值。試問 (a, b, c) 值各為多少？

全減法器真值表

輸入			輸出	
X	Y	Z	借位 (B)	差值 (D)
0	0	0	0	0
0	0	1	a	1
0	1	0	1	1
0	1	1	1	0

1	0	0	b	1
1	0	1	0	0
1	1	0	0	0
1	1	1	1	c

- (A)(a, b, c)=(1, 0, 1) (B)(a, b, c)=(0, 0, 1) (C)(a, b, c)=(1, 0, 0) (D)(a, b, c)=(0, 1, 1)

代號：5405

頁次：6-3

- D 17 假設有五個程序（甲、乙、丙、丁、戊）同時送入電腦執行，它們的執行時間分別是 5、4、3、2、1 分鐘，如果該電腦是以甲、乙、丙、丁、戊的順序來循序且不經打斷地執行，請問該五個程序的平均回轉時間（Turnaround Time）是多少分鐘？
 (A) 3 分鐘 (B) 5 分鐘 (C) 8 分鐘 (D) 11 分鐘
- A 18 假設 CPU 的時脈是 2GHz，某程式執行 10^{10} 道指令花了 6 秒，則該程式在此一部分的 CPI (cycles per instruction) 等於多少？
 (A) 1.2 (B) 1.5 (C) 2.0 (D) 3.0
- C 19 下列三種二進位的整數表示法：符號-大小 (Sign-magnitude)、1 的補數 (1's Complement) 以及 2 的補數 (2's Complement) 對十進位數“-117”的表示何者完全正確？
 (A) Sign-magnitude: 11101101; 1's Complement: 10010010; 2's Complement: 10010011
 (B) Sign-magnitude: 11110101; 1's Complement: 10001011; 2's Complement: 10001010
 (C) Sign-magnitude: 11110101; 1's Complement: 10001010; 2's Complement: 10001011
 (D) Sign-magnitude: 10010010; 1's Complement: 11101101; 2's Complement: 10010011
- D 20 令整數資料以 8 位元及 2 的補數 (2's complement) 表示，且 x、y 和 z 的二進制位元表示分別是 $x=1100\ 1000$ ， $y=1100\ 1011$ ， $z=1000\ 0110$ 。在執行 2 的補數 (2's complement) 運算時，下列何者錯誤？
 (A) $-x$ (負 x) = 0011 1000 (B) $-y=0011\ 0101$ (C) $x-y=1111\ 1101$ (D) $x+z=1100\ 1110$
- C 21 下列那一個指令可以依需要來改變 PC (program counter) 的值？
 (A) AND (B) MOV (C) JPNZ (D) NOR
- B 22 「圖形 (graph) 中的每一個節點 (node) 與其它所有節點都相鄰 (adjacent)」為下列那一種圖形的定義？
 (A) 獨立圖形 (isolated graph) (B) 完整圖形 (complete graph)
 (C) 有限圖形 (finite graph) (D) 緊密連通圖形 (strongly connected graph)
- B 23 針對鏈結串列 (linked list)，以下敘述何者正確？
 (A) 指定整數 k，能在 $O(1)$ 時間完成存取鏈結串列中的第 k 個節點
 (B) 給定一個節點 x，能在 $O(1)$ 時間完成插入新元素到節點 x 之後
 (C) 由於使用指標不會浪費許多記憶體空間，因此鏈結串列很適合用在靜態的資料結構中
 (D) 指定一個資料 value，能在 $O(1)$ 時間找到串列中儲存資料 value 的節點
- D 24 假設二維陣列 char A[N][N] 採用以列為主的順序 (row major order) 而且索引值從 0 開始，則元素 A[i][j] 儲存於那一個記憶體位址？
 (A) $A+i*j$ (B) $A+i+j*N$ (C) $A+(i+j)*N$ (D) $A+i*N+j$
- B 25 以下何種應用較不適合使用堆疊 (stack) 來解決？
 (A) 解決迷宮 (maze) 問題時用來記錄走過的路徑
 (B) 圖形 (graph) 的廣度優先搜尋 (breadth-first search)
 (C) 運算式的前置 (prefix) 與後置 (postfix) 表示法的轉換
 (D) 樹狀結構的中序走訪 (inorder traversal)
- B 26 以下對於佇列 (Queue) 資料型態的敘述何者正確？
 (A) 是一種無序的串列 (List)
 (B) 插入與刪除元素的動作發生在佇列的不同端
 (C) 是一種後進先出 (Last-In First-Out) 的串列
 (D) 基本的操作 (Operations) 包括插入、刪除與隨機存取佇列元素

代號：5405

頁次：6-4

- C 27 下列以 C 程式語言撰寫之程式執行後產生之輸出為何？

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int a = 10, b = 5, c = 1, d = 7;

    if (!a > 100 && b < 6) {
        if (c < 4 || d > 8)
            printf("A");
        else
            printf("B");
    }
    else
        printf("C");
    return 0;
}
```

- (A) A (B) B (C) C (D) 無任何輸出

- C 28 下列以 C 程式語言撰寫之程式執行後產生之輸出為何？

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a = 64, b = 1;
    printf("%d", a >> (1+(b<<2)));
    return 0;
}
```

- (A) 0 (B) 1 (C) 2 (D) 4

- A 29 下列那一項是 NAT (Network Address Translation) 的主要功能？

- (A) 讓多個主機 (host) 共享一個公共 IP 位址 (B) 將 IP 位址轉換成主機名稱 (host name)
-
- (C) 將主機名稱 (host name) 轉換成 IP 位址 (D) 將 IP 位址轉換成 Port 號碼

- C 30 關於線路交換 (Circuit Switching) 與封包交換 (Packet Switching)，以下敘述何者正確？

- (A) 線路交換在連線時建立實體線路，多組用戶以多工方式共用此線路
-
- (B) 線路交換採用 Datagram 技術傳送封包
-
- (C) 封包交換比線路交換能容納更多組用戶同時進行連線
-
- (D) 若採用線路交換技術，頻寬不足時可以動態在多組線路之間切換

- D 31 下列 SQL 語法何者錯誤？

- (A) select count(*) from students
-
- (B) select MAX(age) from students
-
- (C) select name, MAX(age) from students
-
- (D) select name, MAX(age) from students
-
- group by name

- D 32 下列何者不是現有資料庫軟體常用的索引結構？

- (A) B
- ⁺
- 樹 (B
- ⁺
- tree) (B) R 樹 (R tree)
-
- (C) 雜湊 (Hashing) (D) 二元搜尋樹 (Binary search tree)

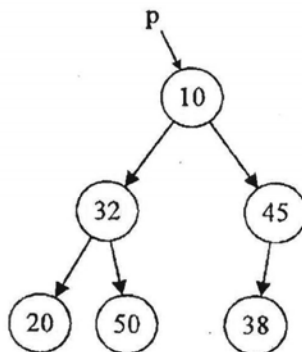
- B 33 下列中序 (Infix) 運算式之前序 (Prefix) 運算式表示方式為何？

- (A+B×C)×(A/B-C)/(A×B+B×C+C×A)
-
- (A) ×/+×ABC/-ABC+×AB+×BC×CA (B) /×+A×BC-/ABC++×AB×BC×CA
-
- (C) /×+×BCA-/ABC+×AB+×BC×CA (D) 以上皆非

代號：5405
頁次：6-5

- A 34 某影片使用壓縮技術，將資料速率 (data rate) 降低為 3 Mbits/sec，影片以每秒 40 個畫面 (frame)、每個畫面以 800×600 解析度播放，且每一個畫素 (pixel) 以 24 位元表示，則壓縮率的最小值為何，才能滿足上述的規格？
(A) 153.6:1 (B) 128.7:1 (C) 192.3:1 (D) 238.4:1
- A 35 若 G 為一非多重圖形 (non-multigraph)、無自身邊線 (Self edge) 之無向圖形 (Undirected graph) 結構，並以 n_G 表示 G 之頂點 (Vertex) 數，以 e_G 表示 G 之邊線 (Edge) 數，且 T_G 為基於 G 之生成樹 (Spanning tree)。下列為有關 G 與其生成樹 T_G 之敘述：
 ① 生成樹 T_G 可經由對 G 使用 Kruskal 演算法或 Prim 演算法產生。
 ② 若以 n_T 表示生成樹 T_G 之節點 (Node) 數，則 $n_T = n_G$ 。
 ③ 若以 e_T 表示生成樹 T_G 之邊線 (Edge) 數，則 $e_T < e_G$ 。
 ④ 若以 h_T 表示生成樹 T_G 之高度 (Height)，則 $\log_2 n_G \leq h_T \leq n_G$ 。〔註：僅有樹根 (Root) 節點之樹狀 (Tree) 結構其高度為 1。〕
 ⑤ 若 T_G 為基於 G 之唯一生成樹 (Spanning tree)，則 G 為一樹狀 (Tree) 結構。
 請選出最適合之選項：
 (A) ②③正確；①⑤錯誤 (B) ①②正確；③④錯誤
 (C) ①④錯誤 (D) ②④正確
- B 36 下列何者不是布林函數 (Boolean function) $F(A, B, C, D) = \sum m(0, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 10, 14, 15)$ 必要的主要項 (essential prime implicant)？
(A) CD' (B) BC (C) $A'C$ (D) $A'BD$
- D 37 樹 (tree) 中每一節點有 data、left、right 三個欄位。data 儲存資料而 left 和 right 兩個指標分別指向左子樹和右子樹。函式 print() 如下：
- ```
void print(node* x) {
 cout << x->data;
 print(x->left);
 print(x->right);
}
```

針對以下的樹，呼叫 print(p) 結果為何？



- (A) 10、32、45、20、50、38 (B) 20、32、50、10、38、45  
(C) 32、20、50、45、38、10 (D) 10、32、20、50、45、38

代號：5405

頁次：6-6

B 38 下列以 C 程式語言撰寫之程式執行後的輸出為何？

```
#include <stdio.h>
int fool(int v)
{
 int a = 0;
 a += v;
 return a;
}
int foo2(int v)
{
 static int a = 0;
 a += v;
 return a;
}
int main ()
{
 fool(10);
 foo2(10);
 printf("%d %d", fool(5), foo2(5));
 return 0;
}
```

(A) 5 5

(B) 5 15

(C) 15 5

(D) 15 15

A 39 下列以 C 程式語言撰寫之程式執行後產生之輸出為何？

```
#include <stdio.h>
int gcd(int x, int y)
{
 if (x%y == 0) return y;
 else return gcd(y, x%y);
}
int main()
{
 int x,y;
 printf("%d", gcd(231, 35));
 return 0;
}
```

(A) 7

(B) 21

(C) 231

(D) 35

B 40 以下敘述何者錯誤？

- (A) 傳訊人使用其私密金鑰 (private key) 將原始訊息的摘要 (digest) 進行加密，即得到此訊息的數位簽章 (digital signature)
- (B) 數位信封 (digital envelop) 的觀念就是使用收訊人的私密金鑰 (private key) 對某些機密資料作加密，收訊人收到後再使用自己的公開金鑰 (public key) 解密而讀取資料
- (C) SSL (Secure Socket Layer) 架構於 TCP 傳輸層 (TCP transport layer) 之上，應用層 (application layer) 之下
- (D) 數位憑證 (digital certificate) 一般由憑證機構 (certification authority, CA) 發出，內含有憑證持有者的公開金鑰 (public key)