

全國各級農會第3次聘任職員統一考試試題

科目： 程式設計 類別： 九職等以下新進人員

作答注意事項：

- 1、全部答案請寫在答案卷內，如寫在試題紙上，則不予計分。
- 2、請以黑色或藍色鋼筆或原子筆書寫，並以橫式書寫（由左至右，由上而下）。

一、 選擇題 (每題 4 分，共 40 分)

1. 在網頁程式設計，設定超連結時，如果我們希望以全視窗來顯示要連結的網頁，必須將目標視窗設定為下列何者？

(A) _self (B) _blank (C) _top (D) _parent

2. 下列何者不是常見的網頁伺服器端Script程式技術？

(A) GUI (B) CGI (C) JSP (D) ASP

3. 下列何者不屬於AJAX的技術之一？

(A) XMTML (B) XSLT (C) JavaScript (D) Java Applet

4. 若一個CSS盒模型(Box model)的內部(Content)寬為100px，Margin為10px、Padding為10px、Border為5px，請問該盒模型的寬為多少？

(A) 120px (B) 130px (C) 140px (D) 150px

5. 根據下列的C語言程式碼，請問輸出結果為何？

(A) x=6, y=4 (B) x=4, y=4 (C) x=4, y=6 (D) x=6, y=6

```
#include <iostream>
using namespace std;
void swap(int a, int b) {
    int tmp;
    tmp = a;
    a = b;
    b = tmp;
}
int main()
{
    int x = 4, y = 6;
    swap(x, y);
    printf(" x=%d, y=%d", x, y);
    return 0;
}
```

科目： 程式設計

類別： 九職等以下新進人員

作答注意事項：

1、全部答案請寫在答案卷內，如寫在試題紙上，則不予計分。

2、請以黑色或藍色鋼筆或原子筆書寫，並以橫式書寫（由左至右，由上而下）。

6. 根據下列的 C++ 語言程式碼，請問輸出結果為何？

- (A) animal animal animal
- (B) animal animal tiger
- (C) animal monkey tiger
- (D) animal monkey animal

```
#include <iostream>

using namespace std;

class CAnimal
{
public:
void Show() { cout << " animal"; }
};

class CMonkey : public CAnimal
{
public:
void Show() { cout << " monkey"; }
};

class CTiger : public CAnimal
{
public:
virtual void Show() { cout << " tiger"; }
};

int main()
{
CAnimal animal;
CMonkey monkey;
CTiger tiger;
CAnimal* pAnimal[3] = { &animal, &monkey, &tiger};
for (int i=0; i<3; i++)
pAnimal[i]->Show();
return 0;
}
```

科目： 程式設計

類別： 九職等以下新進人員

作答注意事項：

1、全部答案請寫在答案卷內，如寫在試題紙上，則不予計分。

2、請以黑色或藍色鋼筆或原子筆書寫，並以橫式書寫（由左至右，由上而下）。

7. 關於 C 語言的陣列宣告，下列何者正確？

- (A) int array[3]={ 1, 2, 3, 4};
- (B) int array[]={ 1, 2, 3, 4};
- (C) int array={1, 2, ,3, 4};
- (D) int *array={ 1, 2, 3, 4};

8. 關於 C 語言的前置處理器#define，下列何者敘述正確？

- (A)可以定義常數
- (B)可以定義字串
- (C)可以定義巨集
- (D)以上皆是

9.在以下 C 語言程式中，已知 a=10，b=5，下列何者會造成無窮迴圈？

- (A) while (a>b) { a=a-b; b=b-a; printf(""); };
- (B) for (a=0; a<b; a++) printf("");;
- (C) for (a=0; a<b; ++a) { printf(""); };
- (D) while (a==b) { for (a=0;;) printf(""); };

10. 根據下列的 Java 語言程式碼，請問輸出結果為何？

- (A) a c (B) a b c (C) a b c d (D) a c d

```
public class HelloWorld{
    public static void main(String []args) {
        int x = 5, y = 0;
        try {
            System.out.println("a");
            int result=x/y;
            System.out.println("b");
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("c");
        } finally {
            System.out.println("d");
        }
    }
}
```

科目： _____ 程式設計 _____

類別： _____ 九職等以下新進人員 _____

作答注意事項：

1、全部答案請寫在答案卷內，如寫在試題紙上，則不予計分。

2、請以黑色或藍色鋼筆或原子筆書寫，並以橫式書寫（由左至右，由上而下）。

二、填空題（每題 5 分，共 30 分）

1. CSS 利用 _____ 標籤來構建的分層與區塊。

2. _____ 是一種具有資料描述能力的可延伸的標籤語言，可以用來描述結構化資料的格式，其讓應用程式設計者可以建立自訂的標籤、資料結構和結構描述。

3. _____ 是個以純文字為基底，用來儲存和傳送簡單的結構資料，你可以透過特定的格式去儲存任何資料(字串,數字,陣列,物件)，也可以透過物件或陣列來傳送較複雜的資料。其最常用在 Web 網頁程式從伺服器端傳送資料給瀏覽器。

4. 在 SQL 資料庫查詢語言中，當要取回兩個資料表中都存在的合併欄位資料的紀錄資料時，需使用 _____ 指令。

5. _____ 是 C++ 程式碼在編譯時嵌入呼叫者所在之處的函數。其像巨集一樣，其可以免除了函數呼叫時的額外負擔，增加效率，並且可以讓編譯器對其最佳化。

6. _____ 是一套由蘋果公司所發佈的快速且有效率之程式語言，用於編寫 iOS 和 OS X 應用程式。其使用自動引用計數(Automatic Reference Counting)來簡化記憶體管理。它還支援程式碼預覽，這個特性可以允許程式設計師在不編譯和執行應用程式的前提下執行程式碼並即時查看結果。

三、簡答題（共 30 分）

1. 請使用 C++ 程式語言，設計一個名為 Complex 的複數類別，該類別必須包含實數和虛數兩部分，並定義下列兩個方法：

(a) 建構子(Constructor)函式，其會作初始化動作。(5%)

(b) 乘法多載運算子(overloaded operator)，其會將傳入之另一個 Complex 物件，與現有的物件作乘法運算。(10%)

最後並寫一 C++ 主程式，使用所設計的 Complex 類別，來計算兩個複數的乘法。(5%)

2. 請寫一個 HTML5 文件來顯示如下圖所示的成績單表格。(10%)

