

高雄銀行 105 年新進人員甄試試題

職等／甄試類別【代碼】：七職等／外匯主機應用程式設計人員【I6206】

科目二：程式撰寫（以 RPG、CLP 等程式語言為主）

*請填寫入場通知書編號：_____

注意：①作答前須檢查答案卷、入場通知書號碼、座位標籤號碼、應試類別是否相符，如有不同應立即請監試人員處理，使用非本人答案卷作答者，該節不予計分。

②本試卷為一張單面，共有四大題之非選擇題，每題配分 25 分，總計 100 分。

③非選擇題限用藍、黑色鋼筆或原子筆於答案卷上採橫式作答，並請依標題指示之題號於各題指定作答區內作答。

④請勿於答案卷上書寫姓名、入場通知書號碼或與答案無關之任何文字或符號。

⑤本項測驗僅得使用簡易型電子計算器(不具任何財務函數、工程函數功能、儲存程式功能)，但不得發出聲響；若應考人於測驗時將不符規定之電子計算器放置於桌面或使用，經勸阻無效，仍執意使用者，該科扣 10 分；該電子計算器並由監試人員保管至該節測驗結束後歸還。

⑥答案卷務必繳回，未繳回者該科以零分計算。

第一題：

假設有一 Display File，並命名為 RPGDSPF，其有一可輸入值 ANS，內容如下：

A R GETNAME

A 5 5'How are you?'

A ANS 25A I 5 25

A CHECK(LC)

請以 RPG 語言撰寫程式，完成以下輸入字串並顯示剛輸入的字串。【25 分】

Frgdspf cf e workstn

/free

第二題：

請以 RPG 語言宣告兩個資料結構(Data Structure)，並符合以下條件。【25 分】

(一) 資料結構名稱為 Information 以及 OtherInfo，其中 OtherInfo 需與 Information 有相同結構。

(二) Information 下有 Name, Age, Salary 三個變數，且：

1. Name 型態為字串，長度為 10 預設值為 Leo

2. Age 型態為數字，長度為 3 預設值為 30

3. Salary 型態為數字，長度為 11 包含小數位數兩位，預設值為 1000.25

第三題：

請參考以下 CLP 程式碼，回答下列問題：

PGM

DCL &A..

DCL &B..

DCL &AREA *CHAR LEN(5) VALUE(YESNO)

DCL &RESP..

...

ENDPGM

(一) 請以 IF 敘述，撰寫&A 與&B 相等時，結束程式。【5 分】

(二) 請以 IF 敘述，撰寫&RESP 為 1 時，修改&B 的值為 2。【5 分】

(三) 請以 IF 敘述，撰寫若 AREA 子字串為 YES 時，呼叫 PGMB 程序。【15 分】

第四題：

請解釋以下 CLP command：

(一) SBMJOB。【5 分】

(二) SBMUSER。【5 分】

(三) DSPMSGD。【5 分】

(四) CPUTIM。【5 分】

(五) JOBSTS (並請列出可能出現的值)。【5 分】